Regulamin

Rescue Swimmers Race 2019

I. PRZEPISY OGÓLNE

Zawodnicy i wizerunek

1. Zawody „Rescue Swimmers Race 2019” mają charakter indywidualny, co oznacza, że podczas zawodów będzie przeprowadzona TYLKO klasyfikacja indywidualna z podziałem na kobiety i mężczyzn.

2. Zawodnik może reprezentować swoje jednostki wojewódzkie, terenowe lub kluby sportowe.

3. Każdy zawodnik powinien podpisać oświadczenie o udziale w zawodach na własne ryzyko, które dostępne będzie w punkcie obsługi zawodów.

4. Każdy zawodnik musi mieć skończone 16 lat w dniu rozpoczęcia Zawodów. Od zawodników, którzy nie ukończyli 18 lat w dniu rozpoczęcia Zawodów wymagana jest pisemna zgoda opiekuna prawnego na udział w Zawodach oraz oświadczenie jak w punkcie 3 i dostarczona w dniu rozgrywania Zawodów do Organizatorów.

5. Sprzęt do rozgrywania konkurencji zapewnia Organizator.

6. Na zawody „Rescue Swimmers Race” w Świnoujściu zawodnicy dojeżdżają na własny koszt.

7. Organizator zapewnia każdemu zawodnikowi symboliczne pakiety startowe.

8. Dopuszcza się używanie obuwia w wybranych konkurencjach Zawodów.

9. Każdy zawodnik podpisując oświadczenie (w załączniku), wyraża zgodę na używanie w mediach własnego wizerunku i przetwarzanie swoich danych osobowych oraz oświadcza, że zapoznał się z regulaminem zawodów i nie wnosi żadnych zastrzeżeń.

10. Za nieprzestrzeganie odpowiedniego ubioru zawodnik może zostać niedopuszczony do konkurencji lub zostać zdyskwalifikowany.

II. ZASADY ROZGRYWANIA KONKURENCJI

Punktacja i nagrody

1. Zawodnik może startować w dowolnej liczbie konkurencji.

2. Konkurencje będą rozgrywane seriami i o wygranej decyduje kolejność zajętych miejsc. W przypadku braku możliwości rozegrania konkurencji w jednej serii będzie ona rozegrana systemem eliminacji i finałów.

3. W Zawodach prowadzona będzie TYLKO klasyfikacja generalna indywidualna z podziałem na kobiety i mężczyzn.

4. O zajętych miejscach w klasyfikacji generalnej indywidualnej decyduje suma punktów ze wszystkich rozgrywanych konkurencji.

5. W konkurencjach indywidualnych punktuje pierwszych 6 zawodników a punkty przyznawane są zgodnie jak poniżej:

1 miejsce- 12 punktów

2 miejsce- 9 punktów

3 miejsce- 6 punktów

4 miejsce- 4 punkty

5 miejsce- 3 punkty

6 miejsce- 2 punkty

7. Każda konkurencja indywidualna nagradzana jest symbolicznymi medalami lub dyplomami dla pierwszych trzech zajętych miejsc wśród kobiet i mężczyzn.

8. W klasyfikacji generalnej nagrody ufundowane przez Sponsorów otrzymują pierwsze 3 osoby z podziałem na kobiety i mężczyzn z najwyższą sumą punktów zdobytych podczas Zawodów.

9. W przypadku równej ilości punktów zdobytych przez dwóch lub więcej zawodników - o kolejności zdobytych miejsc decyduje większa ilość miejsc pierwszych, drugich itd.

Dyskwalifikacje i przebieg konkurencji

1. Zawodnicy mogą zostać niedopuszczeni do startu w danej konkurencji jeśli nie stawią się na czas rozpoczęcia jego rozgrywania.

2. Zawodnik, który wystartuje, ale nie ukończy danej konkurencji z powodu różnych przypadków losowych nie otrzymuje punktów w danej konkurencji.

3. O wszelkich nieprawidłowościach w czasie startu decydują sędziowie. Sędzia dopuszcza możliwość powtórzenia startu spowodowanego przyczynami technicznymi organizatorów. Każdy zawodnik, który spowoduje falstart zostanie zdyskwalifikowany po zakończonym wyścigu.

4. Finisz to moment w którym, zawodnik przekroczy linię mety klatką piersiową, chyba że z opisu danej konkurencji wynika inaczej. Jeżeli zawodnik przekroczy linię mety niezgodnie z regulaminem zostaje zdyskwalifikowany.

5. W każdej konkurencji będą wyznaczone limity czasowe, w których zawodnik musi się zmieścić. Przekroczenie limitu dyskwalifikuje zawodnika z danej konkurencji.

6. Naruszenie przepisów dotyczących przebiegu konkurencji w sposób świadomy spowoduje dyskwalifikację poszczególnych zawodników.

7. Gdy zawodnik popełni błąd w wykonaniu któryś z elementów podczas rozgrywania konkurencji, lecz w trakcie wyścigu powrócą do prawidłowego miejsca lub będą kontynuować go zgodnie z przepisami, mogą ukończyć konkurencję bez dyskwalifikacji.

8. Dyskwalifikacje mogą zostać ogłoszone, gdy zawodnik:

a) nie przestrzega zasad fair play;

b) używa wulgaryzmów;

c) niekulturalnie lub agresywnie zachowuje się w stosunku do sędziów, organizatorów oraz innych uczestników Zawodów;

d) korzysta z pomocy innych osób podczas rozgrywania danej konkurencji;

e) przeszkadza celowo innym zawodnikom lub drużynie w wykonywaniu konkurencji;

f) jest nieobecny/a w momencie otwarcia i zamknięcia Zawodów.

g) zażył/a alkohol lub inne środki odurzające

9. Zawodnik może być poddany kontroli antydopingowej. Odmowa lub wynik pozytywny powoduje dyskwalifikację z Zawodów zawodnika lub całej drużyny.

Protesty i odwołania

1. Protesty i odwołania od decyzji sędziów mogą być składane jedynie przez zawodników do Sędziego Głównego Zawodów.

2. Protesty lub uwagi dotyczące warunków rozgrywania konkurencji (np. ułożenia torów) można składać do 30 minut przed rozpoczęciem każdej konkurencji.

3. Inne niż wymienione w punkcie 2 protesty oraz odwołania od decyzji sędziów muszą być składane w formie pisemnej w ciągu 30 minut od publikacji wyników oprotestowanej konkurencji lub oprotestowanego wyniku. Oficjalne ogłoszenie wyników powinno być wstrzymane do momentu rozpatrzenia wszystkich protestów oraz odwołań.

4. Protesty będą rozpatrywane w trybie natychmiastowym, po wpłaceniu wadium w wysokości 100,- PLN. Wadium podlega zwrotowi w przypadku uznania protestu.

5. Wszystkie protesty i odwołania od decyzji sędziów zostaną rozpatrzone i mogą być, stosownie do okoliczności, odrzucone (braki formalne), oddalone (bezzasadne) lub uznane (zasadne).

6. Wynik protestu i odwołania od decyzji sędziów będzie oficjalnie ogłoszony i zamieszczony w komunikacie końcowym.

7. W przypadku odrzucenia lub oddalenia protestu Organizator Zawodów przekaże kwotę uzyskaną z tego tytułu na cele charytatywne.

8. Jeżeli zawodnicy biorący udział w konkurencjach uznają, że warunki atmosferyczne mogą mieć wpływ na przebieg konkurencji nie przysługuje im protest lub odwołanie dotyczące sytuacji spowodowanej warunkami atmosferycznymi. Sędziowie mają wyłączną kompetencję do orzekania czy incydent został spowodowany szczególnymi warunkami atmosferycznymi czy nie.

9. Sędzia może odwołać rozgrywanie Zawodów lub przesunąć czas rozgrywania konkurencji z różnych przyczyn losowych. W przypadku, gdy konkurencja zostanie odwołana, gdy część zawodników już wzięła w niej udział, dotychczasowe wyniki tej konkurencji zostaną anulowane.

10. Sędzia Główny Zawodów ma prawo zmienić miejsce rozgrywania konkurencji lub zasady dotyczące poszczególnych konkurencji (np. skrócić dystanse). Każda zmiana może mieć miejsce przed rozpoczęciem konkurencji oraz musi przebiegać do jej zakończenia i zostanie ogłoszona wszystkim startującym zawodnikom.

11. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian regulaminowych i organizacyjnych.

III. OPIS KONKURENCJI

BIEG-PŁYWANIE-BIEG

1. W konkurencji wszyscy zawodnicy startują jednocześnie.

2. Zawodnicy rozpoczynają konkurencję z linii startu, biegną 100m wzdłuż linii brzegowej do punktu nawrotu i wracają biegnąc kolejne 100m. Przekraczają linię startu i następnie płyną ok. 250m omijając jedną boję rozmieszczoną na morzu swoim prawym ramieniem. Dopływają do brzegu, i wychodząc omijają specjalnie wyznaczoną tyczkę swoim lewym ramieniem i biegną tak jak poprzednio wzdłuż linii brzegowej aż do punktu nawrotu ok 50m i z powrotem aż do punktu mety ok 100m, gdzie kończą konkurencję.

3. Meta wyznaczona zostanie przez dwie tyczki o szerokości ok 1m.

4. Zawodnik kończy wyścig kiedy jego klatka piersiowa przetnie linię mety.

WYŚCIG 300m PŁYWANIE

1. W konkurencji wszyscy zawodnicy startują jednocześnie.

2. Na sygnał startera zawodnicy startują z linii startu a konkurencję kończą przekraczając linię mety swoją klatką piersiową. Obie linie wyznaczone są przez bramki rozmieszczone równolegle do linii brzegowej.

3. Zawodnicy płyną ok. 300m omijając jedną boję rozmieszczoną na morzu swoim prawym ramieniem.

BIEG PO PLAŻY 1KM

1. Na sygnał startera zawodnicy startują z linii startu a konkurencję kończą przekraczając linię mety swoją klatką piersiową. Obie linie wyznaczone są przez bramki rozmieszczone równolegle do linii brzegowej.

2. Zawodnicy biegną 500m równolegle do linii brzegowej do punktu nawrotowego, omijają tyczkę swoim prawym ramieniem i wracają kolejne 500m do linii mety.

3. Zawodnicy mogą wystartować w tej konkurencji w butach.

FLAGI PLAŻOWE

1. Konkurencja rozgrywana jest na placu o wymiarach 20m x 10m.

2. Zawodnicy leżą tyłem do kierunku biegu w pozycji leżenia przodem z rękoma złożonymi pod podbródkiem i stopami złączonymi razem, mając palce stóp na linii startowej. Ciało leży płasko. Zabrania się podsypywania piasku pod jakąkolwiek część ciała.

3. Zawodnicy na sygnał startera przyjmują opisaną powyżej pozycję z uniesioną głową. Na sygnał „głowy w dół” kładą swoje brody na rękach. Na sygnał startu podnoszą się i biegną po flagę.

4. Zawodnicy biegną 20m od linii startu do umieszczonych flag. Flag jest zawsze o jedną mniej niż jest startujących zawodników. Z konkurencji odpada osoba, która nie schwytała flagi itd. Zawodnicy, którzy schwytali flagę przechodzą do następnej rundy. Drogą eliminacyjną w konkurencji pozostaje tylko dwóch zawodników i jedna flaga. Zwycięzcą zostaje zawodnik, który schwyta ostatnia flagę.

5. W momencie, gdy dwóch zawodników jednocześnie schwytało tę samą flagę, zwycięzcą jest zawodnik, który trzyma flagę najniżej.

6. Zawodnik, który schwyta więcej niż jedną flagę zostaje zdyskwalifikowany.

7. Zawodnik, który dokona falstartu, zostaje zdyskwalifikowany.

SURF DASH

1. Konkurencja rozgrywana jest seriami.

2. Wzdłuż linii brzegowej znajdować się będzie linia startu. Równolegle 20m od linii startu zostanie rozmieszczona lina.

3. Zawodnik na sygnał sędziego startuje pokonując 20m w stronę wody, dotykając linki, wracając do linii startu, omija tyczkę z miejsca z którego startował swoim prawym ramieniem i pokonuje kolejny raz ten sam dystans dotykając linki na wodzie.

4. Zawodnik kończy wyścig przekraczając linię startu/mety w pozycji wyprostowanej swoją klatką piersiową.